

ログイン方法 ——— Ⅰ

- ・愛媛大学が作成した教材（共通教材）を使用する
- ・コードの入力
- ・教材を削除する（別の教材を読み込む）

基本操作と画面構成 ——— Ⅲ

- ・教材の動きを確認する

新規教材の作成 ——— Ⅳ

- ・新規教材の作成手順（白紙作成）
- ・教材の基本情報（コンテンツ名・教科書・単元）の入力

作品例【かたはめパズル】 ——— Ⅴ

- ・新規スライド作成
- ・画像の選択
- ・オブジェクトの設定
- ・動作の設定

その他の機能 ——— Ⅸ

- ・条件付き動作に画像や音声を追加する
- ・オブジェクトの表示の順番を変更する
- ・ホーム画面（最初の画面）への戻り方

操作アイコン説明 ——— Ⅺ

愛媛大学教育学部附属 インクルーシブ教育センター
デジタル教材プロジェクト事務局

プロジェクトの詳細やEduCraftの使用方法・正規版への登録については
HPをご覧ください。

【デジタルプロジェクトHP】 https://ehimeuniv-cie.jp/digital_text_project/



Educraft お試し版利用ガイド

【ログイン用 QRコード】



- ・下記のURLからログインする

<https://kokorozashi01.ed.ehime-u.ac.jp/trial/login-select>



「先生」を選択する

※「生徒」を選択すると、教材の確認のみで、作成はできません。

●愛媛大学が作成した教材（共通教材）を使用する



クリックすると選択画面が出る



「読み込む」を選択する

コードから読み込む ×

コードを入力してください

読み込む

ファイルから読み込む

Click to upload

jpg/png files with a size less than 500KB.

読み込む

コードを入力して読み込むをクリック

コードはHPに掲載しています。



<https://ehimeuniv-cie.jp/educraft-sharecodes/>

●教材を削除する

※お試し版では保存できる教材が1つだけのため、新しい教材を読み込む前に、現在の教材を削除する必要があります。

先生

ローカル保存

お試し版ではローカル保存1つのみ作成可能です。

ある, ない②

三

+

右上の 三 をクリック

コンテンツ編集 ×

* コンテンツ名

ある, ない②

背景色

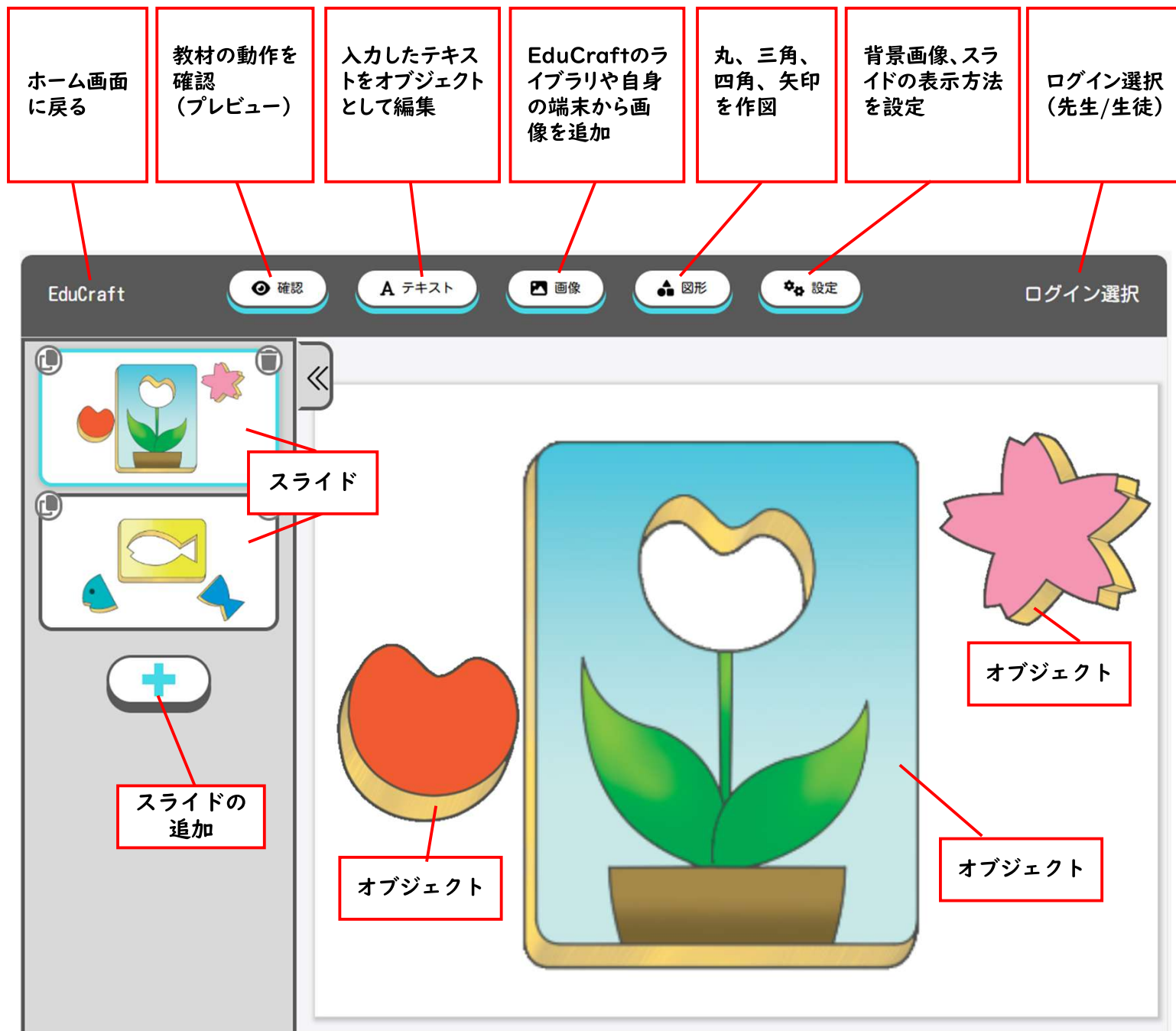
☐ #ffffff

更新

削除

削除をクリック

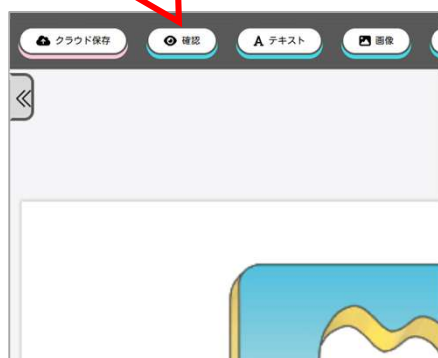
●基本操作と画面構成



●教材の動きを確認する



「確認」をクリックすると、実際の動きが確認できる。



- ・右下の「▶」をクリックすると、次のスライドに移動する。
- ・確認画面を閉じる時は、ブラウザの戻るボタンを使用する。

●新規教材の作成



クリックすると選択画面が出る



「白紙作成」
を選択する

新規作成

* コンテンツ名

* 教科

算数・数学

* 教科書

* 単元

* 作成者名

画像

ファイルを選択

色

+

作成する

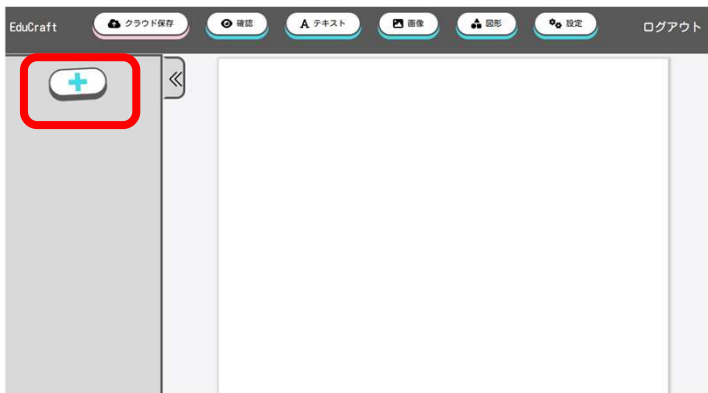
※白紙作成以外にも愛媛大学が作成した教材を編集し、保存することも可能です。教材を読み込んだ後、ご自由に編集してください。

各項目を入力して
「作成する」を
クリック



(作品例) かたはめパズル

・スライドの追加をクリック。



・画像アイコンをクリックしてフォルダを開く。



※画像はEduCraft+のライブラリ、または自身の端末から追加することができる。

ライブラリには教科書のイラストを収録。

- 📁 さんすう☆_素材
- 📁 さんすう☆☆(1)_素材
- 📁 さんすう☆☆(2)_素材
- 📁 さんすう☆☆☆_素材
- 📁 数学☆☆☆☆_素材
- 📁 数学☆☆☆☆☆_素材

・作成する単元を選択し、画像を追加する。

さんすう☆の
すべての
画像を収録

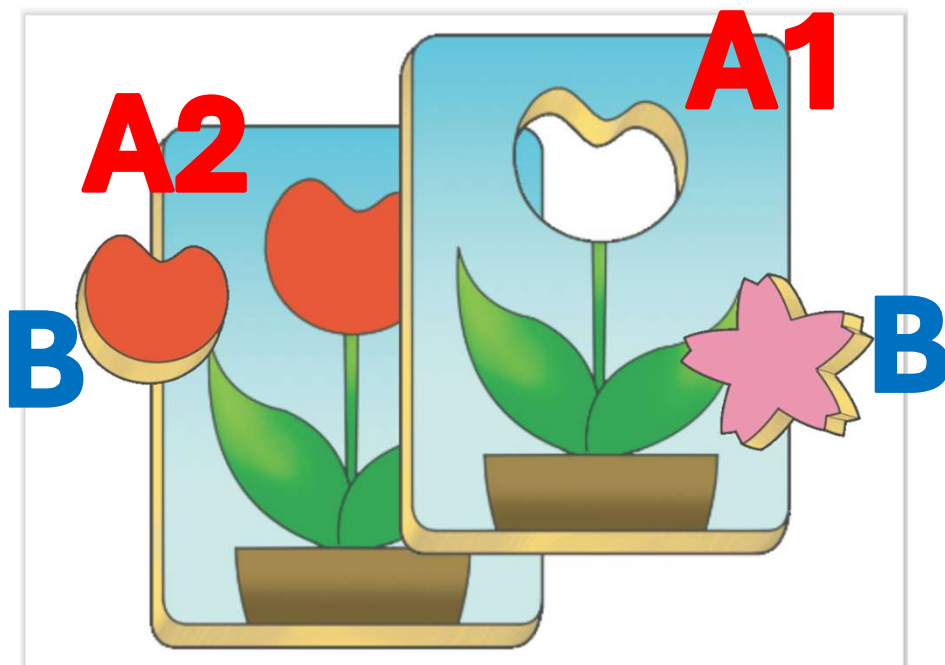
各単元の
画像を収録

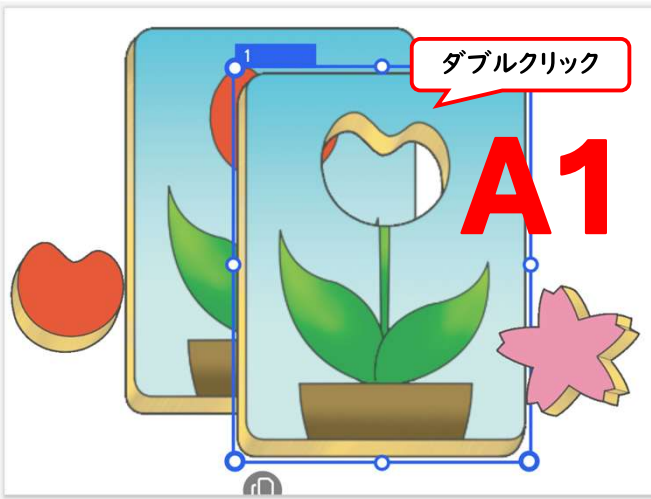


・A1:ベースとなる画像

A2:正解後に表示される画像

B:ドロップするパーツ画像2種類をそれぞれ選択して追加。





・オブジェクトをダブルクリックし、設定画面へ移動。

・それぞれのオブジェクトの名前の変更とドラッグの設定をする。

A1:ドラッグ不可のまま

A1

設定 タッチ ドロップ 点つなぎ 追加オブジェクト

名前 1 チューリップの枠 分かりやすい任意の名前に変更

ドラッグ不可 ▼ 表示 ▼

変更なし

オブジェクトを削除する



A2:ドラッグ不可のまま、「非表示」に変更
(正解後に表示されるように設定するため)

A2

設定 タッチ ドロップ 点つなぎ 追加オブジェクト

名前 4 完成図

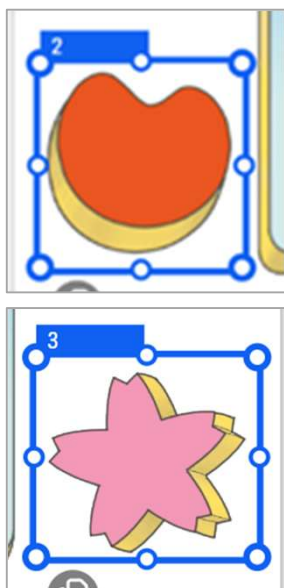
ドラッグ不可 ▼ 非表示 ▼

「非表示」に変更

オブジェクトを削除する

B:「ドラッグ可能」に変更

B



設定 タッチ ドロップ 点つなぎ 追加オブジェクト

名前 2 チューリップ

ドラッグ可能 ▼ 表示 ▼

ドロップするオブジェクトは「ドラッグ可能」に変更

オブジェクトを削除する

設定 タッチ ドロップ 点つなぎ 追加オブジェクト

名前 3 さくら

ドラッグ可能 ▼ 表示 ▼

オブジェクトを削除する

●動作の設定

- ・**A1**:ベースとなるオブジェクト(ドロップゾーン用)「1」をダブルクリック。



- ・ドロップを開いて、「ドロップゾーンにする」にチェックを入れる。



- ・「条件付き動作」をクリックし、動作の指示を設定する。それを繰り返し動きを設定する。



● 条件付き動作に画像や音声を追加する

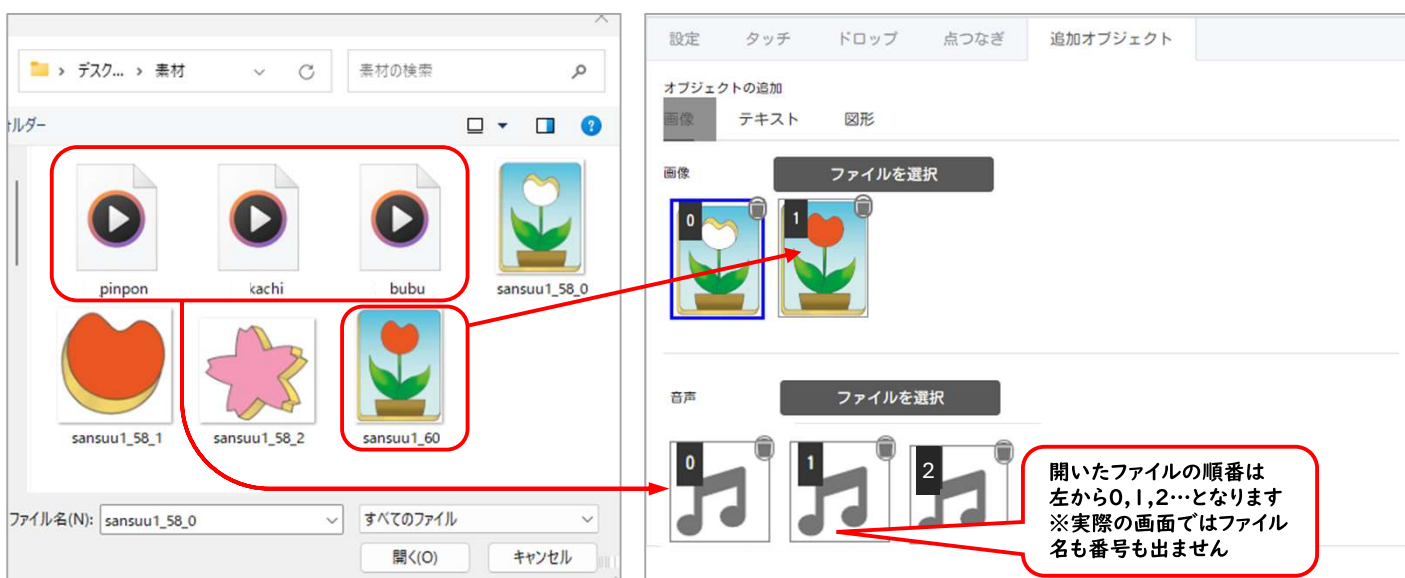
- ・オブジェクトをダブルクリック。



- ・追加オブジェクトを開き、「ファイルを選択」をクリック。



- ・必要な画像や音声ファイルを選択し、追加する。



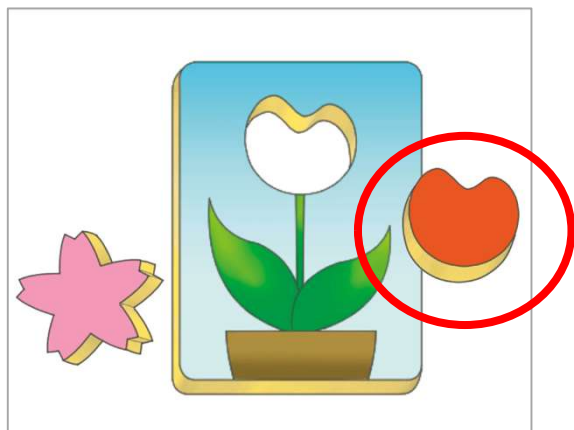
※音声ファイルはEduCraftに内蔵していません。必要な方はご自分でご用意ください。

●オブジェクトの表示の順番を変更する

- ・順番を変更したいオブジェクトを選択し長押しする。

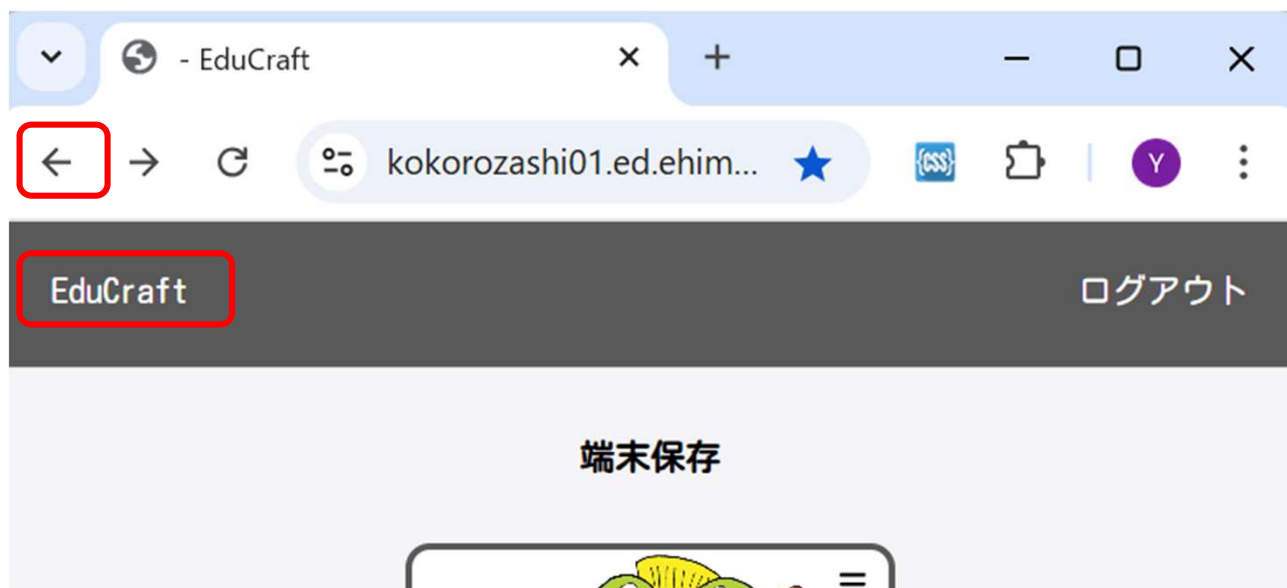


- ・順番が最前面へ変わる。



●ホーム画面（最初の画面）への戻り方

- ・ホーム画面に戻るには、左上の **EduCraft** またはブラウザの戻るボタンをクリック。



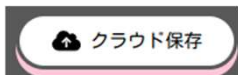
操作アイコン説明

新規作成



新しいコンテンツの作成ができます(白紙作成)。

クラウド保存



作成したコンテンツにコードが発行され、「クラウド」へ保存されます。

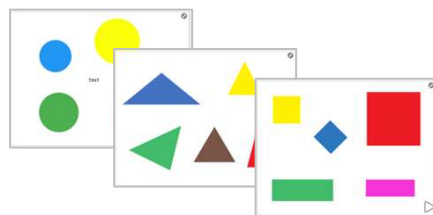
クラウド保存後は、ブラウザの再読み込みを行ってください。

※お試し版ではクラウド保存はできません。

確認



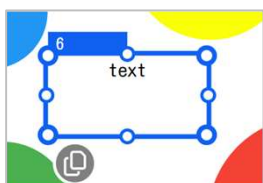
作成したコンテンツの動作確認ができます。プレビュー機能です。



テキスト



入力したテキストをオブジェクトとして編集できます。



画像



画像をEduCraftのライブラリ、または自身の端末から追加できます。



図形



丸、三角、四角、矢印が作図できます。



設定



背景画像・背景色の選択やスライドの表示方法が設定できます。

